

Fortress siege

Napsal uživatel SlosMlster
Úterý, 12 Květen 2009 10:33

Přehled Fortress

Fortress(tvrz) je malá obytná plocha pro klan podobně jako klan haly. Dá se získává vítězstvím ve Fortress siege. V závislosti na jejich umístění, Fortress jsou buď hranice nebo územní pevností a to velké nebo malé.

Fortress Type	Malá	Fortress	Velká Fortress
	Hraniční Fortress	Tanor Fortress	Floran Fortress
	Dragonspine Fortress	Cloud Mountain Fortress	
	Aaru Fortress	Antharas' Fortress	
	Demon Fortress	Western Fortress	
	Monastic Fortress	Hunter's Fortress	
	Územní Fortress	Shanty Fortress	Valley Fortress
	Hive Fortress		

Fortress siege

Napsal uživatel SlosMlster
Úterý, 12 Květen 2009 10:33

Ivory Fortress

Southern Fortress

Narsell Fortress

Borderland Fortress

White Sands Fortress

Swamp Fortress

Archaic Fortress

Bayou Fortress

Jedna nebo dvě fortress se nacházejí v jednotlivých územích.

Každý tvrz na mapě je označena barevnou vlajčkou.. Modrá vlajka označuje uzemní pevnost a červená vlajka označuje pohraniční pevnost.

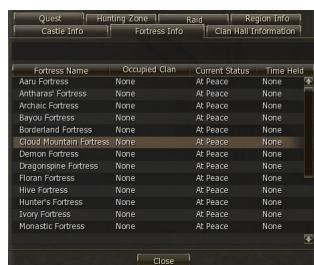
Fortress siege

Napsal uživatel SlosMlster
Úterý, 12 Květen 2009 10:33

Obecné informace o fortress jsou přístupné po kliknutí na Word info na mapě (Alt + M).

Kliknutím na toto tlačítko se zobrazí okno se záložkami. Kliknutím na Fortress Info, se zobrazí

kompletní seznam všech pevností, včetně jejich názvu, vlastníků, současný stav a čas.



The screenshot shows a game window titled 'Fortress Info'. It has several tabs at the top: 'Quest', 'Hunting zone', 'Raid', 'Region info', 'Castle info', 'Fortress info', and 'Clan Hall information'. The 'Fortress info' tab is selected. Below the tabs is a table with four columns: 'Fortress Name', 'Occupied Clan', 'Current Status', and 'Time Held'. The table lists 14 fortresses, all with 'None' in the 'Occupied Clan' and 'Current Status' columns, and 'None' in the 'Time Held' column. A 'Close' button is at the bottom.

Fortress Name	Occupied Clan	Current Status	Time Held
Ainu Fortress	None	At Peace	None
Arthurian Fortress	None	At Peace	None
Archaic Fortress	None	At Peace	None
Bayou Fortress	None	At Peace	None
Borderland Fortress	None	At Peace	None
Cloud Mountain Fortress	None	At Peace	None
Demon Fortress	None	At Peace	None
Dragonspine Fortress	None	At Peace	None
Florian Fortress	None	At Peace	None
Hive Fortress	None	At Peace	None
Hunter's Fortress	None	At Peace	None
Ivory Fortress	None	At Peace	None
Monastic Fortress	None	At Peace	None

Kliknutím na jakékoli jméno v seznamu se zobrazí plocha fortress na mapě.

Funkce fortress

Fortress siege

Napsal uživatel SlosMlster
Úterý, 12 Květen 2009 10:33

Teleporty, bufovaní se aktivuje stejně jako v clan halách a to u NPC Foreman. Clan warehouse je také přístupný z toho NPC.

Různé předměty, jako jsou například košile, talismany a náramky je možné zakoupit kapitána.

Na nákup těchto položek jsou nutné Knight's Epaulettes.

Bez ohledu na politický status (loajálnost či nezávislosti) fortress, vlastníci klan přijímá Blood Oathes od Logistics Officer NPC, každých 6 hodin.

Pokud tvrz přísahá loajálnost k hradu, další s obranou-související funkce mohou být aktivovány u Guard Captain NPC.

Nezávislá fortressí (ty, které nepřísahaly loajálnost žádnému hradu) mohou vstoupit do podzemního vězení (instanced dungeon), pomoci Detention Camp Warden NPC.

Základní pravidla

Jeden klan může buď vlastnit hrad nebo fortress (ale ne obojí)

Blood Oath lze získat prostřednictvím okupace fortress. Pomocí Blood Oath může klan získat

Fortress siege

Napsal uživatel SlosMlster
Úterý, 12 Květen 2009 10:33

reputační body nebo zvýšit klan lvl.

Sedmdesát pět hodin, po držení fortress, bude fortress dobíta povstaleckou armádou.

Není možné se přihlásit na dobývání fortress 2 hodiny před povstaleckým útokem.

Obecná pravidla obléhání pevnosti jsou podobná pravidla jako u dobývání hradu. Účastníci jsou rozděleni do tří skupin: přátelská strana, nepřátelská stranu a neutrální.

Útočníci z jedné aliance jsou klasifikováni jako přátelé. Všichni ostatní, kteří se do dobývání přihlásili, jsou klasifikováni jako neutrální. A vlastníci pevnosti jsou klasifikováni jako nepřátelé.

Jakmile se začne dobývání pevnosti, obránci jsou označena ikonou štítu nad jejich hlavami.

zatímco útočníci již jsou označeny ikonou meče. Hráči mohou útočit na nepřátelé i neutrální bez stisknutí klávesy Ctrl. Útok přátelské členů není dovoleno.

Fortress siege

Napsal uživatel SlosMlster
Úterý, 12 Květen 2009 10:33

Příprava



Obléhání

Fortress siege trvá jednu hodinu, a může k ní dojít každé 4 hodiny.

Jakmile je vlajka zasazena do stožáru fortress siege končí

Fortress siege začíná 60 minut po prvních registrovaném klanu..

Fortress siege

Napsal uživatel SlosMlster
Úterý, 12 Květen 2009 10:33

Siege Registrace

Registrovat se může klan který ma klan lvl 5 a výše. A registrace se provádí u NPC, které běhají kolem fortress. Při registraci je nutné zaplatit registrační poplatek 250 000 adena.

Poplatek platí pouze první klan, který se zaregistruje. Ostatní klany už neplatí nic. Klany se mohou registrovat 50 minut. 10 minut před startem fortress siege se registrace ukončí.

Pokud fortress vlastní nějaký klan je automaticky zařazen jako obránce.

Fortress siege

Napsal uživatel SlosMlster
Úterý, 12 Květen 2009 10:33

Siege Start

Když siege začíná, oblast kolem fortress se změní na bojové pole.

Registrované klany může zřídit velitelství(vlajku).

Když siege začne, všechny dveře zavřou a rozmístí se obránce(guardi).

Probíhání siege

Existují tři až pět NPC táborů (v závislosti na velikosti tvrz), které se nacházejí uvnitř pevnosti..

Fortress siege

Napsal uživatel SlosMlster
Úterý, 12 Květen 2009 10:33

