

[Zpět na úvod](#)

Harbor Area

- Z technického hlediska se dá Island of Hellbound nazvat obrovským dungeonem, který je dělený na "místnosti" (Harbor Area, Ancient Temple atd.), ty se spřístupňují podle toho kolik "trust-points" (hladina důvěry) server má nasbíráno. V této lokaci jsou všichni hráči spojenci a sbírají trust pointy dohromady.

- Etapa 1 Hellboundu začíná jakmile první hráč na serveru dokončí quest "Path to hellbound", který zadává Elder Casian ve Wastelands, a přemístí se na Hellbound. Hráči kteří mají rádi výzvy mohou také splnit dva velmi obtížné questy a to "Bird in a Cage" a "That's Bloody Hot!", který zadává Priest Kanis na Isle of Prayer. Místo kam bude Warp Gate portovat hráče se jmenuje "Harbor Area", je to přístav na severu ostrova.



- Na Hellboundě je dobrou strategií si promluvit s každým NPC, které aspoň trochu vypadá jako člověk. Budou ti dávat rady jak dál postupovat a dá se tak zjistit v jaké etapě server právě

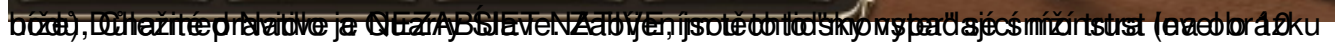
Hellbound Etapa 1

Napsal uživatel koryn
Středa, 17 Únor 2010 18:05

je. Bohužel ne jako normální NPC ti kteří jsou na Hellboundě ne vždy mluví přímo k tomu co máš udělat.



Napsal uživatel koryn
Středa, 17 Únor 2010 18:05



Hellbound Etapa 1

Napsal uživatel koryn
Středa, 17 Únor 2010 18:05



Blond Majors et al. 2003. Wat je jano Zlatka zdena Aiteo de sioe Sun pipoete, Junios Watchman,

Napsal uživatel koryn
Středa, 17 Únor 2010 18:05

Středa, 17 Únor 2010 18:05



Hellbound Etapa 1

Napsal uživatel koryn
Středa, 17 Únor 2010 18:05



- Při zabíjení monster ti budou taky padat "Darion's Badge":
[Zdroj: http://www.wowwiki.com/Darion's_Badge \(Moloch Etapa 2\)](#)