

Jak hrát ve skupině (Party)



- Tento popis předpokládá dosažení druhého povolání (40lvl).
- Na různých serverech můžete ve skupině (party) získávat vyšší XP obvykle 1.5- 2x

Každá dobrá skupina by se měla skládat z mixu těchto povolání:

Léčitelé (Healeři):

- Perfektní skupina bude mít Shillen Elder a Bishopa. Skupinový léčitel ví, kdy léčit, neplýtvat zbytečně manou, když léčení není potřeba a také udržovat všechny při životě, což je nejdůležitější.

- **Bishop (Cardinal) - Human**
- **(Elven) Elder (Eva's Saint) - Elf**
- **Shillien Elder (Shillien Saint) - Darkelf**

Bufferi:

- V perfektní skupině bude Prophet, který má různé buffy pro každou třídu (ačkoliv nemá Empower) Dobrý Prophet přesně ví, který buff na koho použít a neplýtvá zbytečně svou drahocennou manou, obzvláště když je členem velké skupiny. Když nemůžete sehnat Propheta, využijte službe Warcryera nebo Overlorda, kteří umí skupinové buffy (Warcryer pro partu, Overlord pro clany a aliance).

- **Prophet (Hierophant) - Human**
- **Overlord (Dominator) - Orc**
- **Warcryer (Doomcryer) - Orc**

Podpůrní bojovníci:

- Do perfektní skupiny patří Swordsinger a Bladedancer. Tyto skupiny mohou být nahrazeny normálními bojovníky, ale ztratí to skupinovou efektivitu. Dobří „zpěváci“ a „tanečníci“ by měli přesně vědět, který podpůrný skill se hodí použít, kvůli jejich omezené maně a ten by měli používat po celou dobu. (Pro každé povolání je vhodný jiný buff)

- **Swordsinger (Sword Muse) - Elf**
- **Bladedancer (Spectral Dancer) - Darkelf**

Nukeři:

- Perfektní skupina má Spellsingera. Nuker není nezbytný ale hraní špatně za tento charakter může vést spíš k oslabení družiny, než k posílení. Hraní dobře, nuker ovládá davové družiny. Využij kouzlo s největším poškozením, které mana povoluje, nebo využij manu pro užitečné buffy/debuffy a kontrolu davu. Nuker může pomoci družině k získání většího počtu zkušeností užitím "overhit" skillu k doděláním slabších protivníků.

- **Sorcerer (Archmage) - Human**
- **Necromancer (Soultaker) - Human**
- **Spellcaster (Mystic Muse) - Elf**
- **Spellhowler (Storm Screamer) - Darkelf**

Damage dealeri:

- Perfektní skupina bude mít různorodé útočníky. Správné namíchání je jediný způsob, jak se dostat ze situace, kdy jeden útočník nebude zraňovat, kvůli resistencím protivníka. Mix není důležitý, důležitá věc je nesměřovat všechny útočníky pouze jedním směrem. Pokud působíš melee zranění, které zde nebylo zmíněno (třída), spadáš do této kategorie.

Party Guide

Napsal uživatel koryn

Neděle, 10 Květen 2009 14:29

- **Treasure Hunter (Adventurer) - Human**
- **Plainswalker (Wind Rider) - Elf**
- **Abyss Walker (Ghost Hunter) - Darkelf**
- **Tyrant (Grand Khavatari) - Orc**

Pozn.:

Do této skupiny by se dali zaředit i tyto třídy (ale Damage Dealers bych je nenazval)

útoční bojovníci:

- *Gladiator (Duelist) - Human*
- *Destroyer (Titan) - Orc*
- *Warlord (Dreadnought) - Human*
- *Warsmith (Maestro) - Dwarf*
- *Bounty Hunter (Fortune Seeker) - Dwarf - ten je tady extra*

lučištníci:

- *Hawkeye (Sagittarius) - Human*
- *Silver Ranger (Moonlight Sentinel) - Elf*
- *Phantom Ranger (Ghost Sentinel) - Darkelf*

summoneri:

- *Warlock (Arcana Lord) - Human*
- *Elemental Summoner (Elemental Master) - Elf*
- *Phantom Summoner (Spectral Master) - Darkelf*

Tank:

- Perfektní skupina bude mít Dark Avangera. Další tank může být buď Shillen Knight nebo Templar Knight. Další třídy mají také tanky, ale s nimi velice klesne efektivita kvůli nedostatku nenávisťných skillů nebo štítů, které závisí na léčitelově MP.

- **Paladin (Phoenix Knight) - Human**
- **Dark Avenger (Hell Knight) - Human**
- **Temple Knight (Eva's Templar) - Elf**
- **Shillien Knight (Shillien Templar) - Darkelf**

Spoiler (Lupič):

- Skupina, která chce být bohatá, bude mít Bounty Huntera. Bounty Hunter může získat extra věci a materiály z příšer s velkou pravděpodobností na běžný drop. Čím větší level příšera má tím dražší a lepší předměty můžeš získat. Jako důkaz budete mít adeny navíc, které by každý hráč mohl získat prodáním těchto věcí a materiálů.

Bounty Hunter (Fortune Seeker) - Dwarf

Party Guide

Napsal uživatel koryn

Neděle, 10 Květen 2009 14:29



Tempo:

- Volte slabší příšery (moby) v počtu, který může družina zároveň zvládat. Vyber místo s dobrým respawmem. Jako skupina by jste neměli nikdy odpočívat. Pokud najdeš skupinu které dochází mana je tam buď více slabších hráčů, se kterými skupina nemůže zacházet, nebo jsou příliš těžcí na skupinu, tak či tak, měl bys změnit lokaci.

Špatní hráči:

- Vždy se najdou hráči, kteří nevědí, jak hrát jejich postavy ve skupinovém prostředí, je to na tobě, jestli jim řekneš o chybách, které dělají, pokračování ve špatném hraní může vést ke skupinové ztrátě many, kvůli špatnému hernímu stylu nebo taktice. Nahraď je, nebo se jich zeptej, jestli nechtějí odejít, protože bývají spíš překážka než pomoc, pokud způsobují skupinovou ztrátu many.

zdroj: <http://strategywiki.org>