

Special Abilities - list

Přídavný effekt: Přidávání speciálních schopností na A-grade nebo S-grade zbraně má za následek větší damage při PvP

{slide=Vysvětlivky SA Vlastností}

- **Acumen** - Rychlosť sesílání kouzel se zvýší o několik procent.
- **Anger** - Zvýší fyzický útok, zatímco sníží maximální HP o několik procent.
- **Back Blow** - Zvýší pravděpodobnost kritického útoku při útoku ze zadu.
- **Bodily Blessing** - Šance seslat Bless the Body na cíl, pokud je použita světlá magie.
- **Cheap Shot** - Při normálním útoku je spotřeba MP nižší.
- **Conversion** - Zvýší maximální MP a sníží maximální HP.
- **Crt. Anger** - Sníží hráčovy HP, působí poškození během kritického útoku.
- **Crt. Bleed** - Procentuální šance, že cíl začne během kritického útoku krvácat.
- **Crt. Damage** - V průběhu kritického útoku způsobí větší zranění.
- **Crt. Drain** - Hráč během kritického útoku vstřebá HP cíle.
- **Crt. Poison** - Procentuální šance, že bude cíl během kritického útoku otráven.
- **Crt. Stun** - Procentuální šance na omráčení během kritického útoku.
- **Empower** - Zvýší sílu magie.
- **Evasion** - Zvýší evasion.
- **Focus** - Zvýší pravděpodobnost kritického zásahu.
- **Guidance** - Zvýší accuracy.
- **Haste** - Zvýší rychlosť útoku.
- **Health** - Zvýší maximální HP o několik procent.
- **Light** - Sníží váhu zbraně.
- **Long Blow** - Zvýší dosah zbraně.
- **Magic Chaos** - Šance na seslání magie chaosu na cíl při použití temné magie.
- **Magic Damage** - Při zranění cíle magií přidá další zranění.
- **Magic Focus** - Šance na seslání Focus na cíl při použití světlé magie.
- **Magic Hold** - Šance na seslání Dryad Root na cíl při použití temné magie.
- **Magic Paralyze** - Při použití zraňující magie na cíl jej může s určitou pravděpodobností paralyzovat.
- **Magic Poison** - Šance na seslání Jedu na cíl při použití temné magie.
- **Magic Power** - Při útoku magií se zvýší spotřebované množství MP, stejně jako síla magie.
- **Magic Regeneration** - Při použití světlé magie regeneruje HP cíle.
- **Magic Silence** - Šance na seslání Silence na cíl při použití zraňující magie.
- **Magic Weakness** - Šance na seslání Weakness na cíl při použití temné magie.
- **Mana Up** - Zvýší maximální MP o několik procent.
- **Mental Shield** - Šance na seslání Mental Shield na cíl při použití světlé magie.
- **Miser** - Snižuje množství spotřebovaných soulshotů.
- **Quick Recovery** - Zkracuje dobu do dalšího použití.
- **Rsk. Evasion** - Zvyšuje Evasion při snížení HP.
- **Rsk. Focus** - Zvyšuje pravděpodobnost kritického útoku při snížení HP.
- **Rsk. Haste** - Zvyšuje rychlosť útoku při snížení HP.
- **Wide Blow** - Rozšíří záběr útoku.

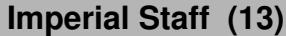
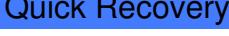
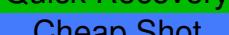
{/slide}	Type	Název zbraně (724 Příroda)	Zbraň (724 Příroda)	level
	Blunt	C	Stick of Faith (5)	Mana Up
	Magic Hold			
	Magic Shield			
	C	Battle Axe (5)	Anger	
	Rsk.Focus			
	Haste			
	C	Big Hammer (5)	Health	
	Rsk.Focus			
	Haste			
	C	Silver Axe (5)	Anger	
	Rsk.Focus			
	Haste			
	C	Skull Graver (5)	Anger	
	Health			
	Rsk.Focus			
	C	Dwarven War Hammer (6)	Anger	
	Health			
	Haste			
	C	Club of Nature (7)	Magic Hold	
	Magic Mental Shield			
	Acumen			
	C	Mace of The Underworld (7)	Mana Up	
	Magic Silence			
	Conversion			
	C	Nirvana Axe (7)	Magic Poison	
	Magic Power			
	Magic Weakness			
	C	Stick of Eternity (7)	Empower	
	Rsk., Evasion			
	Bless the Body			
	C	War Axe (7)	Anger	
	Health			
	Haste			
	C	Yaksa Mace (8)	Anger	

Health		
Rsk. Focus		
B	Heavy War Axe (9)	Anger
Health		
Rsk. Focus		
B	Art of Battle Axe (10)	Health
Rsk. Focus		
Haste		
B	Deadman's Glory (10)	Anger
Health		
Haste		
A	Meteor Shower (11)	Focus
Critical Bleed		
Rsk. Haste		
A	Elysian Axe (12)	Health
Anger		
Critical Drain		
S	Arcana Mace (13)	Acumen
MP Regeneration		
Mana Up		
S	Basalt Battlehammer (13)	HP Drain
Health		
HP Regeneration		
Two-Handed Blunts	C	Crystal Staff (5)
Mana Up		
Bodily Blessing		
C	Heavy Doom Axe (5)	Magic Poison
Magic Weakness		
Magic Chaos		
C	Heavy Doom Hammer (5)	Magic Regeneration
Mental Shield		
Magic Hold		
C	Cursed Staff (6)	Magic Hold
Magic Poison		
Magic Weakness		

C	Inferno Staff (7)	Acumen
Magic Silence Magic Paralyze		
C	Paagrio Hammer (7)	Rsk. Evasion
Magic Poison Magic Weakness		
C	Paradia Staff (7)	Magic Regeneration
Mental Shield Magic Hold		
C	Sage's Staff (7)	Magic Hold
Magic Poison Magic Weakness		
C	Paagrio Axe (7)	Mana Up
Magic Weakness Magic Chaos		
C	Deadman's Staff (8)	Magic Regeneration
Mental Shield Magic Hold		
C	Demon's Staff (8)	Magic Poison
Magic Weakness Magic Chaos		
C	Ghoul's Staff (8)	Rsk. Evasion
Mana Up Bodily Blessing		
B	Sprite's Staff (9)	Magic Regeneration
Mental Shield Magic Hold		
B	Staff of Evil Spirit (10)	Magic Focus
Bodily Blessing Magic Poison		
A	Dasparion's Staff (11)	Mana Up
Conversion Acumen		
A	Branch of The Mother Tree	Conversion

SA - Seznam

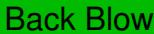
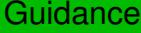
Napsal uživatel koryn
Neděle, 10 Květen 2009 14:38

S	Draconic Bow (13)	Cheap Shot
Focus		
Critical Slow		
Dagger	C	Cursed Dagger (5)
Critical Poison		Critical Bleed
Rsk. Haste		
C	Dark Elven Dagger (5)	Focus
Back Blow		
Rsk. Haste		
C	Soulfire Dirk (6)	Magic Hold
Magic Silence		
Mana Up		
C	Stiletto (6)	Critical Bleed
Critical Poison		
Rsk. Haste		
C	Dark Screamer (7)	Evasion
Focus		
Critical Bleed		
C	Grace Dagger (7)	Evasion
Focus		
Back Blow		
C	Crystal Dagger (8)	Critical Bleed
Critical Poison		
Critical Damage		
B	Hell Knife (9)	Mental Shield
Magic Weakness		
Magic Regeneration		
B	Kris (9)	Evasion
Focus		
Back Blow		
B	Demon's Sword (10)	Critical Bleed
Critical Poison		
Critical Damage		
A	Bloody Orchid (11)	Focus

SA - Seznam

Napsal uživatel koryn
Neděle, 10 Květen 2009 14:38

 		
  	Soul Separator (12)	
  	Angel Slayer (13)	
  		Chakram (5)
		
  	Fist Blade (6)	
  	Knuckle Duster (8)	
  	Great Pata (8)	
  	Arthro Nail (9)	
  	Bellion Cestus (10)	
  	Blood Tornado (11)	
  	Dragon Grinder (12)	
  	Demon Splinter (13)	

Pole	C	Body Slasher (5)	Critical Stun
Long Blow			
Wide Blow			
C	Orcish Glaive (5)		Anger
Critical Stun			
Long Blow			
C	Scythe (5)		Anger
Critical Stun			
Light			
C	Bec de Corbin (6)		Critical Stun
Long Blow			
Light			
C	Poleaxe (7)		Wide Blow
Long Blow			
Critical Stun			
C	Scorpion (7)		Anger
Critical Stun			
Long Blow			
C	Widow Maker (7)		Critical Stun
Long Blow			
Wide Blow			
C	Orcish Poleaxe (8)		Critical Stun
Long Blow			
Wide Blow			
B	Great Axe (9)		Anger
Critical Stun			
Light			
B	Lance (10)		Anger
Critical Stun			
Long Blow			
A	Halberd (11)		Haste
Critical Stun			
Wide Blow			
A	Tallum Glaive (12)		Guidance

 		
  	Saint Spear (13)	
  		Stormbringer (5)
  	Katana (6)	
  	Raid Sword (6)	
  	Shamshir (6)	
  	Spirit Sword (6)	
  	Homunkulus's Sword (7)	
  	Sword of Whispering Death	
  	Caliburs (7)	
  	Sword of Delusion (7)	
  	Sword of Limit (7)	

C	Sword of Nightmare (7)	Health	
Focus			
Light			
C	Tsurugi (7)	Focus	
Critical Damage			
Haste			
C	Samurai Longsword (8)	Focus	
Critical Damage			
Haste			
B	Sword of Valhalla (9)	Acumen	
Magic Weakness			
Magic Regeneration			
B	Keshanberk (9)	Guidance	
Focus			
Back Blow			
B	Sword of Damascus (10)	Focus	
Critical Damage			
Haste			
A	Elemental Sword (11)	Magic Power	
Magic Paralyze			
Empower			
A	Tallum Blade (11)	Critical Poison	
Haste			
Anger			
A	Sword of Miracles (12)	Magic Power	
Magic Silence			
Acumen			
A	Dark Legion's Edge (12)	Critical Damage	
Health			
Rsk. Focus			
S	Forgotten Blade (13)	Haste	
Health			
Focus			
Two-Handed Swords	C	Flamberge (5)	Critical Damage

Focus	Light	
C	Berserker Blade (8)	Focus
Critical Damage		
Haste		
B	Great Sword (9)	Health
Critical Damage		
Focus		
A	Dragon Slayer (12)	Health
Critical Bleed		
Critical Drain		
S	Heaven's Divider (13)	Haste
Health		
Focus		

Dual Sword SA's

Speciální schopnosti u duálů jsou automaticky aplikované když je zbraň enchantovaná na +4 nebo více.

~~Grade~~ Description

C

Crimson Sword*Elven Long Sword Accuracy will increase by 2%.

C

Elven Sword*Elven Long Sword Accuracy will increase by 61 during a critical attack.

C

Sword of Revolution*Sword of Revolution Accuracy will increase by 25%.

C

Sword of Revolution*Elven Long Sword Accuracy will increase by 50%.

C

Elven Long Sword*Elven Long Sword Accuracy will increase by 4%.

C

Stormbringer*Stormbringer Accuracy will increase by 2%.

C

Stormbringer*Katana Maximum HP will increase by 25%.

C

Stormbringer*Raid Sword Atk. Spd. will increase by 2%.

C

Stormbringer*Shamshir P. Atk. will increase by 49 during a critical attack.

C

Stormbringer*Spirit Sword Critical attack will increase by 24.

C

Katana*Katana Atk. Spd. will increase by 4%.

C

Katana*Raid Sword P. Atk. will increase by 84 during a critical attack.

C

Katana*Spirit Sword Accuracy will increase by 2.

C

Raid Sword*Raid Sword Atk. Spd. will increase by 4%.

C

Shamshir*Katana P. Atk. will increase by 84 during a critical attack.

C

Shamshir*Raid Sword Critical will increase by 40.

C

Shamshir*Shamshir Accuracy will increase by 2.

C

Shamshir*Spirit Sword Maximum HP will increase by 25%.

C

Spirit Sword*Raid Sword Critical will increase by 40.

C

Spirit Sword*Spirit Sword Maximum HP will increase by 25%.

B

Stormbringer*Caliburs Accuracy will increase by 5.

B

Stormbringer*Sword of Division Maximum HP will increase by 25%.

B

Stormbringer*Sword of Limit Atk will increase by 166 during a critical attack.

B

Stormbringer*Sword of Nightmare increase by 76.

B

Stormbringer*Tsurugi Atk. Spd. will increase by 7%.

B

Katana*Caliburs Accuracy will increase by 4.

B

Katana*Sword of Delusion Maximum HP will increase by 25%.

B

Katana*Sword of Limit P. Atk. will increase by 146 during a critical attack.

B

Katana*Sword of Nightmare Critical will increase by 65.

B

Katana*Tsurugi Atk. Spd. will increase by 6%.

B

Raid Sword*Caliburs Accuracy will increase by 4.

B

Raid Sword*Sword of Delusion Maximum HP will increase by 25%.

B

Raid Sword*Sword of Limit Atk. will increase by 146 during a critical attack.

B

Raid Sword*Sword of Nightmare will increase by 65.

B

Raid Sword*Tsurugi Atk. Spd. will increase by 6%.

B

Shamshir*Caliburs Accuracy will increase by 4.

B

Shamshir*Sword of Delusion Maximum HP will increase by 25%.

B

Shamshir*Sword of Limit P. Atk. will increase by 146 during a critical attack.

B

Shamshir*Sword of Nightmare Critical will increase by 65.

B

Shamshir*Tsurugi Atk. Spd. will increase by 6%.

B

Spirit Sword*Caliburs Accuracy will increase by 4.

B

Spirit Sword*Sword of Delusion Maximum HP will increase by 25%.

B

Spirit Sword*Sword of Limit Atk. will increase by 146 during a critical attack.

B

Spirit Sword*Sword of Nightmare Critical will increase by 65.

B

Spirit Sword*Tsurugi Atk. Spd. will increase by 6%.

B

Caliburs*Caliburs P. Atk. will increase by 127 during a critical attack.

B

Caliburs*Sword of Delusion Critical will increase by 54.

B

Caliburs*Sword of Limit Maximum HP will increase by 25%.

B

Caliburs*Sword of Nightmare Atk. Spd. will increase by 5%.

B

Caliburs*Tsurugi Accuracy will increase by 4.

B

Stormbringer*Samurai Langsword Critical will increase by 4.

B

Sword of Delusion*Sword of Delusion Critical will increase by 4.

B

Sword of Delusion*Sword of Nightmare P. Atk. will increase by 127 during a critical attack.

B

Sword of Delusion*Tsurugi Maximum HP will increase by 25%.

B

Sword of Limit*Sword of Delusion HP will increase by 25%.

B

Sword of Limit*Sword of Limit will increase by 127 during a critical attack.

B

Sword of Limit*Sword of Nightmare will increase by 54.

B

Sword of Limit*Tsurugi Atk. Spd. will increase by 5%.

B

Sword of Nightmare*Sword of Nightmare by 54.

B

Sword of Nightmare*Tsurugi Spd. will increase by 5%.

B

Tsurugi*Tsurugi Critical will increase by 54.

B

Katana*Samurai Long Sword Atk. will increase by 106 during a critical attack.

B

Raid Sword*Samurai Long Sword will increase by 43.

B

Shamshir*Samurai Long Sword will increase by 3.

B

Spirit Sword*Samurai Long Sword HP will increase by 25%.

B

Caliburs*Samurai Long Sword Spd. will increase by 5%.

B

Sword of Delusion*Samurai Long Sword by 133 during a critical attack.

B

Sword of Limit*Samurai Long Sword increase by 3.

B

Sword of Nightmare*~~Samurai Long Sword~~ increase by 25%.

B

Tsurugi*~~Samurai Long Sword~~ will increase by 52%.

B

Samurai Long Sword*~~Samurai Long Sword~~ increase by 4%.

A

Keshanberk*~~Keshanberk~~ Atk. Spd. will increase by 8%. Inflicts additional damage to target during PvP.

A

Keshanberk*~~Damascus~~ Maximum HP will increase by 25% as well. Enhances damage to target during PvP.

A

Damascus*~~Damascus~~ Accuracy will increase by 6. Enhances damage to target during PvP.

S

Tallum Blade*~~Dark Legion~~ Max Edge +5%, MaxMP +20%, MaxCP +30% when enchanted by 4 or more.