

Makra

Napsal uživatel koryn
Sobota, 16 Květen 2009 18:36

- Makra slouží k usnadnění používání skillů, nemusíte klikat na každou ikonku, ale stačí zmáčknout jediné makro, které může zastoupit až 11 skillů.

Důležité informace:

- Pro jeden charakter můžeš vytvořit maximálně 48 maker
- Název makra může obsahovat maximálně 12 písmen, zkratka maximálně 4 písmena a popis 32 písmen
- Každé makro se může skládat z 12ti řádků příkazů, přičemž každý řádek může obsahovat maximálně 32 písmen
- Makro nemůže vyvolávat jiné makro jako svoji součást

Jak udělat makro - Krok 1

Otevřete menu System Options a klikněte na makro tlačítko (viz. obrázek), anebo j



Jak udělat makro - Krok 2

Tohle okno obsahuje všechna vaše makra, každé makro má svoje políčko v tabulce. Tak, a teď zkusíme naše první makro, bude dělat základní věci- zaútočí na příšeru a zavolá člověka. Nejdřív klikni tlačítko Add (přidat) na spodku obrazovky jako je na obrázku.



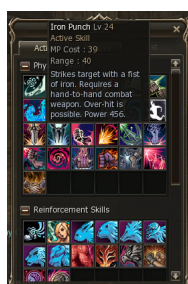
Jak udělat makro - Krok 3

A můžeme začít, pojmenujte tohle makro třeba "Attack", protože když ho použijete



Jak udělat makro - Krok 4

Ted' to začne být zajímavé, otevřete si okno se skilly, nebo zmáčknete Alt + K. Va



Jak udělat makro - Krok 5

Začneme makro nějakým útočným skillem který máte, např. Power Strike (v naše

Jak udělat makro - Krok 6

Pro přidání skillu do makra je jediné co musíte udělat použít drag and drop (držte



Poznámka: Jak jste si asi všimli, že když použijete Drag and Drop tak se ikona pře

Jak udělat makro - Krok 7

Ted', když umíme používat drag and drop, proč neudělat makro trochu zajímavější?
Protože nemůžete použít nic z inventáře, přesuneme shoty do spell baru.

Jak udělat makro - Krok 8

Abysme se dostali shoty do makra, jediné co musíme udělat, je přesunout je ze s



Poznámka: Tady je použit jiný příkaz, useshortcut. Ta dvě čísla znamenají, že sho

Jak udělat makro - Krok 9

Ted' už máme funkční makro, ale ještě nám chybí jeden příkaz, který ukáže zbytku party ja

Tak, a máme hotovo! Klikněte na tlačítko

. Vaše okno s makry by teď mělo vypadat nějak takhle.



Jak udělat makro - Krok 11

Přetáhněte makro do vašeho spell baru a měli byste dostat něco jako je na obr



Tabulka příkazů pro makra

%target

Jakákoliv akce macra je zaměřena na označený charakter.

%self

Jakákoliv akce macra je zaměřena na tvůj char.

%pet

Jakákoliv akce macra je zaměřena na tvého peta.

%party1-8

Jakákoliv akce macra je zaměřena na členy party od 1. do 8.

/delay [seconds]

Zpoždění spuštění macra v sekundách.

/useshortcut [hot key] [slot]

Použít skill ve slotu na aktuálním panelu rychlého ovládání. Pokud je kouzlo pozitivní, protivníkův nick

/useshortcutforce [hot key] [slot]

Použít násilně skill ve slotu na aktuálním panelu rychlého ovládání. Pokud je kouzlo pozitivní, protivník

/useskill [skill]

Použít skill/spell na monstrem nebo character. Pokud je kouzlo pozitivní, protivníkův nick musí být bílý

/useskillforce [skill]

Násilně použít skill/spell na monstrem nebo character. Pokud je kouzlo pozitivní, protivník může být v

Autor: Koryn