

## Fortress siege

Napsal uživatel SlosMlster  
Úterý, 12 Květen 2009 10:33

---

### Přehled Fortress

Fortress(tvrz) je malá obytná plocha pro klan podobně jako klan haly. Dá se získává vítězstvím ve Fortress siege. V závislosti na jejich umístění, Fortress jsou buď hranice nebo územní pevností a to velké nebo malé.

| Fortress Type | Malá                 | Fortress                | Velká Fortress  |
|---------------|----------------------|-------------------------|-----------------|
|               | Hraniční Fortress    | Tanor Fortress          | Floran Fortress |
|               | Dragonspine Fortress | Cloud Mountain Fortress |                 |
|               | Aaru Fortress        | Antharas' Fortress      |                 |
|               | Demon Fortress       | Western Fortress        |                 |
|               | Monastic Fortress    | Hunter's Fortress       |                 |
|               | Územní Fortress      | Shanty Fortress         | Valley Fortress |
|               | Hive Fortress        |                         |                 |

## Fortress siege

Napsal uživatel SlosMlster  
Úterý, 12 Květen 2009 10:33

---

Ivory Fortress

Southern Fortress

Narsell Fortress

Borderland Fortress

White Sands Fortress

Swamp Fortress

Archaic Fortress

Bayou Fortress

Jedna nebo dvě fortress se nacházejí v jednotlivých územích.

Každý tvrz na mapě je označena barevnou vlajčkou.. Modrá vlajka označuje uzemní pevnost a červená vlajka označuje pohraniční pevnost.

## Fortress siege

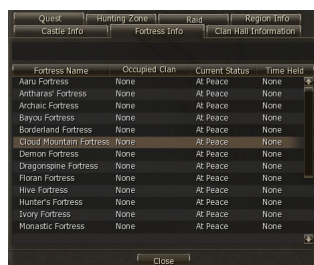
Napsal uživatel SlosMlster  
Úterý, 12 Květen 2009 10:33

---

Obecné informace o fortress jsou přístupné po kliknutí na Word info na mapě (Alt + M).

Kliknutím na toto tlačítko se zobrazí okno se záložkami. Kliknutím na Fortress Info, se zobrazí

kompletní seznam všech pevností, včetně jejich názvu, vlastníků, současný stav a čas.



The screenshot shows a game window titled 'Fortress Info'. It has tabs for 'Quest', 'Hunting zone', 'Raid', 'Region info', 'Castle info', 'Fortress info', and 'Clan Hall information'. The 'Fortress info' tab is active, displaying a table with the following data:

| Fortress Name           | Occupied Clan | Current Status | Time Held |
|-------------------------|---------------|----------------|-----------|
| Ainu Fortress           | None          | At Peace       | None      |
| Arthuras Fortress       | None          | At Peace       | None      |
| Archaic Fortress        | None          | At Peace       | None      |
| Bayou Fortress          | None          | At Peace       | None      |
| Borderland Fortress     | None          | At Peace       | None      |
| Cloud Mountain Fortress | None          | At Peace       | None      |
| Demon Fortress          | None          | At Peace       | None      |
| Dragonspine Fortress    | None          | At Peace       | None      |
| Floran Fortress         | None          | At Peace       | None      |
| Hive Fortress           | None          | At Peace       | None      |
| Hunter's Fortress       | None          | At Peace       | None      |
| Ivory Fortress          | None          | At Peace       | None      |
| Monastic Fortress       | None          | At Peace       | None      |

At the bottom of the window is a 'Close' button.

Kliknutím na jakékoli jméno v seznamu se zobrazí plocha fortress na mapě.

## Funkce fortress

## Fortress siege

Napsal uživatel SlosMlster  
Úterý, 12 Květen 2009 10:33

---

Teleporty, bufovaní se aktivuje stejně jako v clan halách a to u NPC Foreman. Clan warehouse je také přístupný z toho NPC.

Různé předměty, jako jsou například košile, talismany a náramky je možné zakoupit kapitána.

Na nákup těchto položek jsou nutné Knight's Epaulettes.

Bez ohledu na politický status (loajálnost či nezávislosti) fortress, vlastníci klan přijímá Blood Oathes od Logistics Officer NPC, každých 6 hodin.

Pokud tvrz přísahá loajálnost k hradu, další s obranou-související funkce mohou být aktivovány u Guard Captain NPC.

Nezávislá fortressí (ty, které nepřísahaly loajálnost žádnému hradu) mohou vstoupit do podzemního vězení (instanced dungeon), pomoci Detention Camp Warden NPC.

## Základní pravidla

**Jeden klan může buď vlastnit hrad nebo fortress (ale ne obojí)**

Blood Oath lze získat prostřednictvím okupace fortress. Pomocí Blood Oath může klan získat

## Fortress siege

Napsal uživatel SlosMlster  
Úterý, 12 Květen 2009 10:33

---

reputační body nebo zvýšit klan lvl.

Sedmdesát pět hodin, po držení fortress, bude fortress dobíta povstaleckou armádou.

Není možné se přihlásit na dobývání fortress 2 hodiny před povstaleckým útokem.

Obecná pravidla obléhání pevnosti jsou podobná pravidla jako u dobývání hradu. Účastníci jsou rozděleni do tří skupin: přátelská strana, nepřátelská stranu a neutrální.

Útočníci z jedné aliance jsou klasifikováni jako přátelé. Všichni ostatní, kteří se do dobývání přihlásili, jsou klasifikováni jako neutrální. A vlastníci pevnosti jsou klasifikováni jako nepřátelé.

Jakmile se začne dobývání pevnosti, obránci jsou označena ikonou štítu nad jejich hlavami. zatímco útočníci již jsou označeny ikonou meče. Hráči mohou útočit na nepřátelé i neutrální bez stisknutí klávesy Ctrl. Útok přátelské členů není dovoleno.

## Fortress siege

Napsal uživatel SlosMlster  
Úterý, 12 Květen 2009 10:33

---

### Příprava



### Obléhání

Fortress siege trvá jednu hodinu, a může k ní dojít každé 4 hodiny.

Jakmile je vlajka zasazena do stožáru fortress siege končí

Fortress siege začíná 60 minut po prvních registrovaném klanu..

## **Fortress siege**

Napsal uživatel SlosMlster  
Úterý, 12 Květen 2009 10:33

---

### **Siege Registrace**

Registrovat se může klan který ma klan lvl 5 a výše. A registrace se provádí u NPC, které běhají kolem fortress. Při registraci je nutné zaplatit registrační poplatek 250 000 adena.

Poplatek platí pouze první klan, který se zaregistruje. Ostatní klany už neplatí nic. Klany se mohou registrovat 50 minut. 10 minut před startem fortress siege se registrace ukončí.

Pokud fortress vlastní nějaký klan je automaticky zařazen jako obránce.

## **Fortress siege**

Napsal uživatel SlosMlster  
Úterý, 12 Květen 2009 10:33

---

### **Siege Start**

Když siege začíná, oblast kolem fortress se změní na bojové pole.

Registrované klany může zřídit velitelství(vlajku).

Když siege začne, všechny dveře zavřou a rozmístí se obránce(guardi).

### **Probíhání siege**

Existují tři až pět NPC táborů (v závislosti na velikosti tvrz), které se nacházejí uvnitř pevnosti..



## Fortress siege

Napsal uživatel SlosMlster  
Úterý, 12 Květen 2009 10:33

---

