Popis

- Kratei´s Cube je PVP a PVE dungeon na Fantasy ostrově, ve kterém hráči bojují jak proti sobě tak proti monstrům v dungeonu. Jeden zápas trvá dvacet minut. Hráč který získá nejvíce bodů v zápase dostane Fantasy Isle Coin, které může vyměnit za hodnotné věci u Fantasy Isle NPC Paddie. Za zabití speciálních monster dostane hráč 50 bodů. Když hráč zemře uvnitř dungeonu v průběhu zápasu jeho CP,MP a HP je okamžitě obnoveno do plna, a nestrácí žádné XP.

- Kratei´s Cube je přístupná hráčům od 70 levelu a vyšší a umožňuje vstup až 25 hráčům najednou do jednoho zápasu. Zápasy začínají každou půl a celou hodinu. Pokud hráč propásne vstup stačí počkat 30 minut do začátku dalšího zápasu.

Jak se přihlásit:

- K registraci promluvte s Kratei´s Cube Entrance manager

- Nejjednodušeji se tam hráč dostane pomoci NPC Paddies teleportem do Kratei´s Cube.
- Existují 3 typy zápasů podle levelu hráče:**70 - 75**, **76 - 79** and **80+**

Musíte splňovat následující požadavky:

- Hráč si musí vybrat odpovídající typ zápasu podle jeho levelu.
- Hráč nesmí být v partě.
- Hráč nesmí být přetížšn nebo mít v inventáři zaplněno vic jak 80% slotů.
- Hráč nesmí být PK nebo držet Cursed Weapon (prokleté zbraně)
- Hráč se musí registrovat nejméně 3 minuty před začátkem zápasu.

Začátek zápasu:

- 3 minuty před začátkem zápasu budou hráči teleportování do tak zvané spawn room.
- Tam musí počkat 3 minuty
- Po vstupu do dungeonu dostanou hráči následující buffy: Haste lvl 2, Windwalk lvl 2, Empower lvl 3, Acumen lvl 3, Concentration lvl 6, Might lvl 3, Guidence lvl 3, Focus lvl 3, DeatWhisper lvl 3, Berserker Spirit lvl 2, a buff na nesmrtelnost na 3 sekundy, všechny buffy jsou časově omezene na 20 minut.
- Tzn. že hráči budou nabufovaní při každém vstupu do dungeonu ikdyž zemřou.
- Všechny buffy které budou mít hráči před začátkem zápasu se při vstupu vymažou, a summoni a peti nebudou nabuffováni.

Průběh zápasu:

- Jakmile se ukončí odpočet počátačních 3 minut začíná zápas všichni proti všem, hráč se oběví v náhodně vybrané místnosti s monstry. Cílem je nasbírat co největší score.
- Zabíjení monster dává 3 body zabíjením hráče získaš 10 bodů a zabití speciálního monstra 50 bodů.
- Všechny monstra v dungeonu nedávájí žádné XP a SP, ale každý bod ti dá ex a sp na konci zápasu.

Monstrum - 3 Points
Hráč - 10 Points
Speciální monstrum - 50 Points

- Kratei´s Cube jak název napovídá velký 5x5 místností velká instance což znamená že je vní 25 místvností které jsou odděleny automaticky se otevírajícími branami. Jsou vní 4 různé typy monster v každé místnosti. V každé místnosti se oběví buď 2,3,4 nebo 5 monster v každé místnosti. Spawn zůstane stejný po celou dobu zápasu. Rychlost respawnu záleží na rychlosti jakým hráši monstra zabíjejí. To znamená že čím rychleji budou monstra zabíjeny tím rychleji se budou respawnovat.

- Ve středu každé místnosti je Kratei´s Watcher, který když září modře regeneruje buďto MP, HP, CP nebo kombinace dvou znich nebo všechny najednou a když svítí červeně tak zase debuffy. Pro změnu barvy stačí na něj jednou zaůtočit.

- poisen (damage)
- fire (damage)
- slow (no damage)

Speciální monstrum za 50 bodů.

- Všechny monstra v Kratei´s Cube jsou nemrtví a dropují herby.
- Protože monstra v KC nedávájí žádně experienc body neztrácí hráči při jejich zabíjení ani Vitalitu.
- Pokud zemřeš v KC oběvíš se ve Spawn mistnosti stačí promluvit s Match Manager a ten tě portne zpět plně nabuffovaného a připraveného k boji.

Odměny:

- Odměnou jsou XP,SP a Fantasy Isle Coins.
- Množství Fantasy Isle Coins záleží na tom na kterém místě jsi skončil a kolik lidí se účastnilo zápasu. Pokud se zápasu bude účastnit jenom 1-4 hráčů všichni dostanou maximálně 10 Fantasy Isle Coins.
- Pokud bude 5 a více hřáčů 1. hráč dostane 40 FIC, 2. hráč dostane 20 FIC a zbytek hráčů po 10 FIC.

- **Level 70 - 75 = 1800XP a 180SP za jeden bod.**
- **Level 76 - 79 = 2100XP a 210SP za jeden bod**
- **Level 80 - 85 = 2740XP a 274SP za jeden bod**

Příklad lvl 75 - 79

- Hráč zabije 7 hráčů a 150 monster, což je dohromady 520 bodů, (7*10) + (150*3) = 520
- (520 bodů * 2.100 XP) + (520 bodů * 210 SP) = 1.092.000 XP & 109.200 SP

Autor: Koryn

zdroj:google